**Задание 2. Создайте иммутабельный класс**

* Предыдущее задание вы выполняли в проекте Immutability. Уберите из метода main класса Main всё содержимое и продолжайте работать в этом же проекте.
* Создайте иммутабельный (неизменяемый) класс Book для хранения информации о книге, содержащий final-поля:
* название;
* автор;
* количество страниц;
* номер ISBN.
* Названия переменных придумайте самостоятельно таким образом, чтобы по ним было понятно, что в этих переменных содержится. Типы и классы переменных тоже выберите самостоятельно.

* Создайте в этом классе конструктор, который будет устанавливать значения всех этих переменных, и геттеры для каждой из них.
* В методе main класса Main напишите код, который будет использовать созданный вами класс Book — создавать объект этого класса, получать из него значения всех переменных и выводить их в консоль.
* Если что-то не получилось, постарайтесь самостоятельно внести исправления в свой код так, чтобы он стал работать.

* В случае возникновения трудностей вы, как и всегда в заданиях для самостоятельного выполнения, можете воспользоваться рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

* Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать иммутабельные классы!